

Jeu : Le loto de la sécurité routière

RÈGLES DU JEU

2 à 3 joueurs

Préparation

Imprimer le plateau de jeu (page 2) en un exemplaire (couleur) pour chaque joueur, les jetons (page 3) en un seul exemplaire, et les réponses (page 4) en un seul exemplaire. Découper les jetons.

Chaque joueur place son plateau de jeu devant lui. Les jetons sont posés face cachée au centre de la table.

Jeu

Chaque joueur pioche un jeton à son tour, le retourne et doit énoncer la signification du panneau.

S'il a la bonne réponse, il peut poser le jeton à son emplacement sur son plateau. Sinon, il doit reposer le jeton au centre de la table, face cachée.

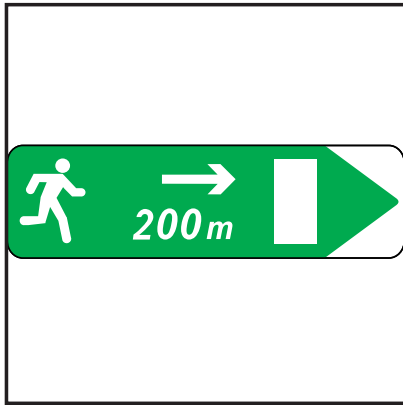
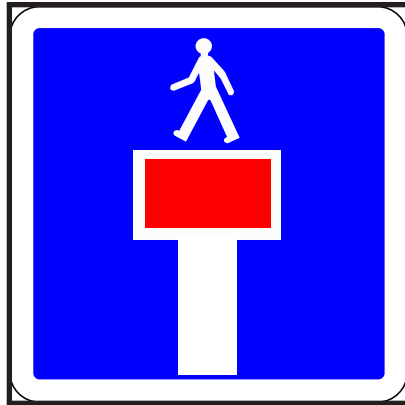
Le premier joueur à avoir complété une colonne de son plateau gagne la partie.

Un jeu proposé dans le dossier pédagogique PETIT CAMPUS Le béton vert

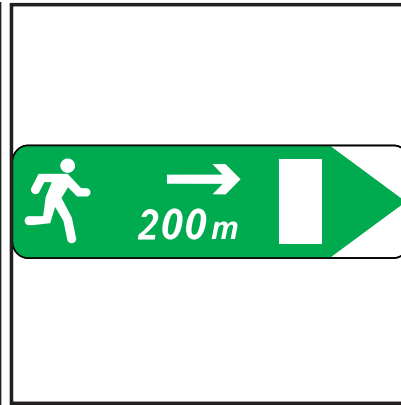
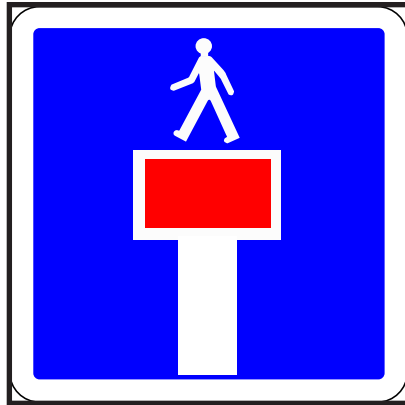
<https://reflexscience.univ-gustave-eiffel.fr/lire/dossiers/petit-campus>

Contact : reflexscience@univ-eiffel.fr

PLATEAU DE JEU de la Sécurité Routière



JETONS À DÉCOUPER



RÉPONSES - Signification des panneaux



Entrée d'une zone piétonne = seuls certains véhicules peuvent y circuler et les piétons sont prioritaires.



Fin du chemin obligatoire pour les piétons.



Zone de rencontre = les piétons sont autorisés à circuler sur la chaussée et ont la priorité sur les véhicules. La vitesse des véhicules est limitée à 20 km/h.



Sortie d'une zone piétonne = les piétons ne sont plus prioritaires.



Les piétons doivent emprunter ce chemin.



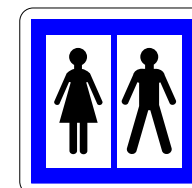
Issue de secours vers la droite.



Danger = passage piéton.



Accès interdit aux piétons.



Toilettes ouvertes au public.



Danger = traversée de voies de tramways.



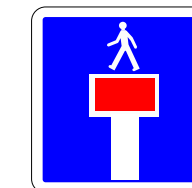
Panneau montrant le chemin vers l'issue de secours.



Voie verte = route réservée à la circulation des piétons, des véhicules non motorisés et des cavaliers.



Danger = débouché de cyclistes.



Impasse qui a une issue pour les piétons.



Danger = endroit fréquenté par des enfants.